

KIDIBUL

FRA
5 ÅR

MINDST 4
DELTAGERE



LEG NR. 1: TOVTRÆKNING

TRÆK OG VIND !

I SKAL BRUGE :

- Et tov
- 1 lang og flag bane
- 1 tørklæde
- 2 linjer

SPILLEREGLER

Lav to lige store hold.

Læg tovet på jorden. Bind tørklædet fast midt på tovet.

Læg eller tegn de to linjer på jorden cirka 3-4 meter fra midten på hver side. I skal undgå, at tørklædet kommer over linjen modsat jeres hold.

Holdene stiller sig i hver sin ende af tovet bag de to linjer. Når startsignalet lyder, skal hvert hold trække, så hårdt de kan, og forsøge at hive det andet hold over linjen.

Det hold, der får trukket tørklædet over deres egen linje, har vundet.

I kan naturligvis lave så mange runder, I vil.

Må de stærkeste vinde!

GODE RÅD

Lav god plads mellem deltagerne på holdet, så I ikke kommer til skade..

Lad de mindste stå forrest. Hold godt fast i tovet, uden at det snor sig om håndledet! I må under ingen omstændigheder slippe tovet, hvis I vil vinde!

FRA
5 ÅR

MINDST 2
DELTAGERE



LEG NR. 2 SÆKKELØB

HOP I MÅL UDEN AT TABE SÆKKEN !

I SKAL BRUGE :

- kartoffelsække eller lignende (plastiksække, store affaldsposer...)
- en bane (på cirka 15 meter)

SPILLEREGLER

Tegn banen op. Lav to streger på jorden: startlinjen og mållinjen. Stil jer i hver jeres sæk, og hold den oppe med to hænder.

Når startsignalet lyder, hopper alle af sted. Den, der kommer først i mål, har vundet sækkeløbet.

Variationer af sækkeløb: Stafet-sækkeløb. Denne udgave af sækkeløb foregår i hold. Hvert hold stiller sig i en række bag startlinjen. Den første deltager fra hvert hold stiller sig op i sækken.

De skal nu nå hen til mållinjen og tilbage til start, hvor de giver stafetten videre til den næste i rækken. Det første hold, der får alle deltagere i mål, har vundet

GODE RÅD

Man må gerne genere modstanderen for at vinde, men man må ikke slippe sin sæk.



FRA
6 ÅR

MINDST 2
DELTAGERE

LEG NR. 3: STOLELØB

SÆT STOLENE RIGTIGT OG TAG FØRINGEN ...

I SKAL BRUGE:

- 2 stole eller 2 skamler pr. deltager

SPILLEREGLER

Stoleløb skal leges udenfor.

Lav en startlinje og en mållinje. Banen kan være mellem 15 og 50 meter lang.

Stil jer op på hver jeres stol lige bag startlinjen, og tag den anden stol i hånden.

Når startsignalet lyder, stiller I den anden stol foran jer og træder over på den. Gør nu det samme med den første stol, så I når hen til mållinjen uden at røre jorden.

Hvis ens fod rører jorden, skal man rykke tre meter tilbage ! Pas på! Hvis begge fødder rører jorden, har man tabt!

GODE RÅD

For at vinde løbet skal stolene eller skamlerne være solide! Lad være med at bruge klapstole!

FRA
5 ÅR

MINDST 4
DELTAGERE



LEG NR. 4: BLINDELØB

VEJVISEREN HJÆLPER DIG I MÅL ...

I SKAL BRUGE:

- Tørklæder til at binde for øjnene
- I skal forberede en bane med både forhindringer og steder, man skal igennem. Brug fantasien!

SPILLEREGLER

Gå sammen to og to.

Den ene skal være »den blinde« (med bind for øjnene), og den anden »vejviseren«.

»Den blinde« skal gennemføre forhindringsbanen og nå hen til mållinjen. »Vejviseren« skal styre »den blinde« på afstand (udenfor banen).

»Vejviseren« må ikke gå ind på banen, men kun hjælpe til fra sidelinjen. Hvis man går forbi en forhindring, skal man gå tilbage og prøve igen.

Den af »de blinde«, der kommer først i mål med »vejviserens« hjælp, har vundet.

KIDIBUL



FRA
4 ÅR

MINDST 4
DELTAGERE

LEG NR. 5: RYG MOD RYG-LØB

HOLD SAMMEN, HVIS I VIL VINDE !

I SKAL BRUGE:

- Jer selv og jeres gode form !

SPILLEREGLER

Lav en startlinje og en mållinje mellem 15 og 50 meter fra hinanden. Gå sammen to og to.

Stil jer ved startlinjen.

Stil jer ryg mod ryg, og tag hinanden under armene (arm-kroge).

Når startsignalet lyder, skal I nå hen til mållinjen så hurtigt som muligt uden at slippe hinanden!

GODE RÅD

Find sammen med en på samme højde som dig selv !



KIDIBUL

FRA
6 ÅR

MINDST 4
DELTAGERE



LEG NR. 6: **ÆGGE-KAST!**

PAS PÅ OMELETTEN! ÆG KAN GÅ I STYKKER !

I SKAL BRUGE:

- Æg !

SPILLEREGLER

Lav to streger på jorden med to-tre meters mellemrum.

Gå sammen to og to. Stil jer over for jeres partner bag hver jeres streg. Den ene kaster, den anden griber (og omvendt).

I har ét æg pr. hold.

Hvis I taber et æg, og det går i stykker, er I ude. Vinderne er de sidste, der er tilbage på banen !

GODE RÅD

Glem ikke at tage en vaskeklud med :-)!



KIDIBUL



FRA
5 ÅR

MINDST 4
DELTAGERE

LEG NR. 7: DE MYSTISKE BALLONER

SPRÆNG BALLONEN OG FÅ GEVINST !

I SKAL BRUGE:

- en rulle sejl garn
- en pakke balloner
- bordtennisbolde

PILLEREGLER

Put en bordtennisbold ind i hver ballon. Pust derefter ballonerne op, og bind en snor på ballonen. Ballonerne kan enten ligge på gulvet, hvis legen foregår indenfor, eller hænges op i træer eller andet, hvis den foregår udenfor. Lav dernæst to hold.

Første person på hvert hold skal nu forsøge at få fat i en ballon. Når du fanger en, sprænger du den og tager bordtennisbolden.

Tag den med tilbage til dit hold !

Deltagerne skiftes til at få fat i en ballon. Det første hold med 6 bordtennisbolde har vundet !

FRA
5 ÅRMINDST 4
DELTAGERE

LEG NR. 8: DE HOPPENDE DETEKTIVER

SKYND JER! DER SKAL FART PÅ !

I SKAL BRUGE:

- 1 bobine de ficelle
- des sacs poubelle
- du papier et 1 bic
- des enveloppes

PILLEREGLER

Lav to hold.

Hvert hold får en pose med 12 konvolutter i. Nogle af dem er tomme, andre indeholder et ord. Tilsammen og i den rigtige rækkefølge danner ordene en talemåde. Hvert hold stiller sig i en række bag startlinjen.

Ved mållinjen ligger poserne med konvolutterne i. Den forreste fra hvert hold får fødderne bundet sammen.

Ved startsignalet hopper den forreste deltager fra hvert hold ned til mållinjen og tager en tilfældig konvolut i posen.

Derefter hopper de tilbage og giver konvolutten til deres hold.

Deltagerne skiftes til at hoppe ned efter flere konvolutter. Ved at samle ordene finder I talemåden.

Når I tror, I ved, hvad der skal stå, siger I det til dommeren. Pas på, I skal være helt sikre, for I får kun ét forsøg.

NOGLE EKSEMPLER PÅ TALEMÅDER

Ikke alt, der bobler, er Kidibul ! Man må bide i det sure æble ! Der er ingen røg uden en brand! Græd ikke over spildt mælk !

KIDIBUL

FRA
5 ÅR



MINDST 6
DELTAGERE

LEG NR. 9: DET STÅR I AVISEN

HVIS I VIL PÅ FORSIDEN, MÅ I STÅ SAMMEN !

I SKAL BRUGE:

- nogle aviser ... og godt humør !

SPILLEREGLER

Lav nogle hold med 6 deltagere på hvert.

Læg en opslået avis på jorden - en for hvert hold.

Målet er, at hele holdet står på avisen samtidig.

Når startsignalet lyder, løber den første fra hvert hold hen og stiller sig på avisen.

Så snart han eller hun er på plads, løber den næste hen og gør det samme.

Fortsæt, til alle står på avisen.

Pas på! For at vinde må ingen sætte en fod uden for avisen.

GODE RÅD

Lad de stærkeste på holdet stille sig på avisen først, så de kan løfte de mindste.

FRA
5 ÅR

MINDST 4
DELTAGERE



LEG NR. 10: SKELØB

SKYND JER, SKYND JER! MEN IKKE RYSTE !

I SKAL BRUGE :

- en udendørs bane
- 2 suppeskeer
- 2 tomme spande og 2 spande med vand

SPILLEREGLER

Lav en bane med forskellige forhindringer. Lav to hold.

Hvert hold stiller sig i en række bag startlinjen.

Den første fra hvert hold har en suppeske.

Når startsignalet lyder, fylder de skeerne med vand og løber gennem banen, så hurtigt de kan uden at spilde vandet.

Når de kommer tilbage, tømmer de skeerne ned i de tomme spande og giver dem videre til den næste på holdet.

Hver deltager fylder skeen med vand og løber banen igennem.

Holdet med mest vand i spanden til sidst har vundet.

